

## II. Programação Linear (PL). Capítulo 4.2

### 4.2.1. Mudança do ponto extremo.

O método *simplex* inclui um mecanismo de passagem dum ponto extremo a outro ponto extremo adjacente. Isto consegue-se substituindo na SBA correspondente uma variável básica (a variável básica que sai) por uma variável não básica (a variável não básica que entra).

Teorema:

Se  $X^0$  é ponto extremo, então a matriz  $A$  pode decompor-se em  $A = [B^0 N^0]$  e

$$X^0 = \begin{bmatrix} X_B^0 \\ X_N^0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} X_B^0 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} (B^0)^{-1}b \\ 0 \end{bmatrix}$$

Prova:

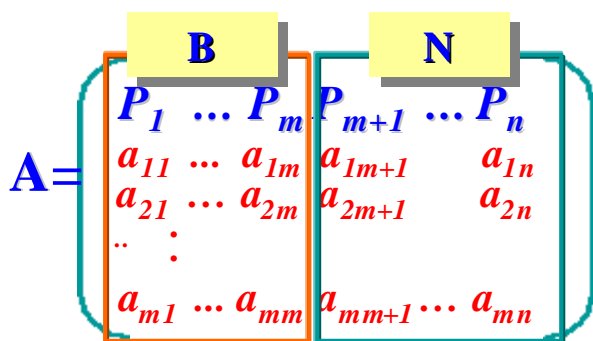
$$\Rightarrow AX^0 = [B^0 N^0] \begin{bmatrix} X_B^0 \\ 0 \end{bmatrix} = B^0 X_B^0 + N^0 0 = b$$

multiplicando por  $(B^0)^{-1} \Rightarrow (B^0)^{-1}(B^0 X_B^0 + N^0 0) = (B^0)^{-1}b$

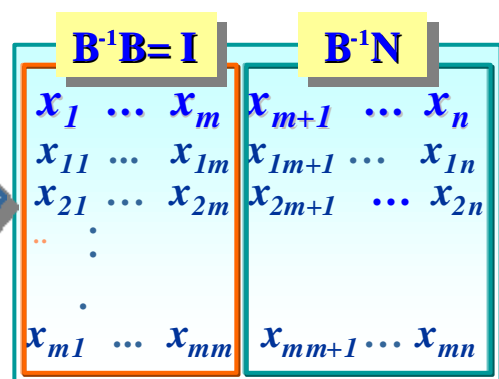
$$\Rightarrow X_B^0 = (B^0)^{-1}b$$



### Matriz A do problema de PL



### Quadro do simplex



As colunas do quadro do simplex  $\{x_1, \dots, x_m, x_{m+1}, \dots, x_n\}$  correspondem aos vectores  $P_j$  da matriz original  $A$  multiplicados pela inversa da base  $B$ .

## II. Programação Linear (PL). Capítulo 4.2

Seja um problema de PL e  $X^0$  um ponto extremo de  $K$  (conjunto das soluções admissíveis), ao que corresponde a SBA:  $X^0 = [x_{10}, x_{20}, \dots, x_{m0}, 0, \dots, 0]^t$

Tem-se então:

$$\begin{aligned} \Rightarrow \quad B^0 &= [P_1, P_2, \dots, P_m] \quad - P_j \text{ vectores da base, } j \in \{1, \dots, m\} \text{ (são L.I.)}; \\ N^0 &= [P_{m+1}, P_{m+2}, \dots, P_{m+n}] - P_j \text{ vectores fora da base, } j \in \{m+1, \dots, n\}; \\ \Rightarrow \quad P_0 &= b \end{aligned}$$

$$[P_1 P_2 \dots P_m] X_B = [P_1 P_2 \dots P_m] [x_{10} x_{20} \dots x_{m0}]^t = x_{10} P_1 + x_{20} P_2 \dots + x_{m0} P_m = P_0$$

$$P_0 = x_{10} P_1 + x_{20} P_2 \dots + x_{m0} P_m \quad (4.1.)$$

Qualquer vector  $P_j$  dentre os  $n$  dados se pode obter como combinação linear dos vectores da base

$$P_j = x_{1j} P_1 + x_{2j} P_2 \dots + x_{mj} P_m \quad (4.2.)$$

Admita-se que algum vector fora da base  $P_j, j \in \{m+1, \dots, n\}$  tem pelo menos uma componente  $x_{ij} > 0$  na expressão (4.2). Sem perda de generalidade, seja  $P_{m+1}$  este vector.

Multiplicando este vector por um escalar  $q$  convenientemente escolhido, e subtraindo de  $P_0$  temos:

$$\begin{aligned} P_0 &= x_{10} P_1 + x_{20} P_2 \dots + x_{m0} P_m \\ - \mathbf{q} \mathbf{x} \quad P_{m+1} &= x_{1m+1} P_1 + x_{2m+1} P_2 \dots + x_{mm+1} P_m \\ \hline P_0 - \mathbf{q} P_{m+1} &= (x_{10} - \mathbf{q} x_{1m+1}) P_1 + (x_{20} - \mathbf{q} x_{2m+1}) P_2 \dots + (x_{m0} - \mathbf{q} x_{mm+1}) P_m \\ P_0 &= (x_{10} - \mathbf{q} x_{1m+1}) P_1 + (x_{20} - \mathbf{q} x_{2m+1}) P_2 \dots + (x_{m0} - \mathbf{q} x_{mm+1}) P_m + \mathbf{q} P_{m+1} \quad (4.3.) \end{aligned}$$

Obtém-se um novo ponto  $X^1$ , tal que:

$$\begin{aligned} X_B^1 &= [(x_{10} - \mathbf{q} x_{1m+1}), (x_{20} - \mathbf{q} x_{2m+1}), \dots, (x_{m0} - \mathbf{q} x_{mm+1}), \mathbf{q}]^t \\ X_B^1 &= [x_1, x_2, \dots, x_m, x_{m+1}]^t \end{aligned}$$

**O novo ponto  $X^1$  é um ponto extremo, i.e.,  $X^1$  é uma SBA do problema de PL?**

Para provar que o ponto  $X^1$  é uma SBA do problema de PL temos de demonstrar:

**1º.  $X^1$  é solução  $\Rightarrow AX^1 = b$  ?**

## II. Programação Linear (PL). Capítulo 4.2

2°.  $X^1$  é *solução admissível*  $\Rightarrow X^1 \geq 0 \Rightarrow$  todas as componentes de  $X^1$  são não negativas ?

3°.  $X^1$  é *solução básica admissível*  $\Rightarrow$  os vectores da base que correspondem a  $X^1$  são linearmente independentes?

1°.  $X^1$  é *solução* do problema de PL?

**Prova:**

De (4.3) tem-se:

$$P_o = x_1 P_1 + x_2 P_2 \dots + x_m P_m + q P_{m+1} \Rightarrow X^1 \text{ é solução}$$



2°.  $X^1$  é *solução admissível* do problema de PL?

Se todas as componentes de  $X^1$  são não negativas, então  $X^1$  é *solução admissível*, i.e.,

se  $x_{i_{m+1}} \geq 0, \forall i: i \in \{1 \dots m\} \Rightarrow X^1$  é *solução admissível*.

É preciso determinar o valor de  $q$  que garante a admissibilidade de  $X^1$ .

Determinar  $q$ :

**$q > 0$**

◆ Suponha-se ao contrário:

I)  $q=0 \Rightarrow X^1 = X^0$

$\Rightarrow$  a solução obtida seria a mesma

$\Rightarrow$  absurdo!!! ( $X^1 \neq X^0$ )

II)  $q < 0 \Rightarrow x_{m+1} = q < 0$

$\Rightarrow$  uma componente de  $X^1$  negativa

$\Rightarrow$  absurdo!!! (pretende-se que todas as componentes de  $X^1$  sejam não negativas)

I),II)  $\Rightarrow q > 0$



1° caso:

**$x_{i_{m+1}} \geq 0, \forall i: i \in \{1 \dots m\}$**

$$x_{i_{m+1}} \geq 0 \Rightarrow (x_{i_0} - \theta x_{i_{m+1}}) > 0, \forall i: i \in \{1 \dots m\}$$

$\Rightarrow$  a admissibilidade é garantida para qualquer valor não negativo de  $q$

## II. Programação Linear (PL). Capítulo 4.2

⇒ como a componente  $x_{m+1}$  na nova solução  $X'$  é igual a  $q$  (ver 4.3) incrementando indefinidamente o valor de  $q$  consegue-se incrementar também indefinidamente o valor da f.o ( $x_{m+1} \rightarrow \infty, z = c_1x_1 + c_2x_2 + \dots + c_{m+1}x_{m+1} \rightarrow \infty$ )  
⇒ **óptimo não finito.**

2º caso:  **$\exists i: i \in \{1..m\} \wedge x_{im+1} > 0$**

Suponha-se  $S = \{ i: i \in \{1..m\} | x_{im+1} > 0 \}$

$$\text{então: } (x_{i0} - qx_{im+1}) \geq 0, \forall i \in S \Rightarrow q \leq \frac{x_{i0}}{x_{im+1}}, \forall i \in S$$

$$\text{I) } X^1 \text{ é admissível } \theta > 0 \text{ se } \forall q: 0 < q \leq \frac{x_{i0}}{x_{im+1}}, \forall i \in S$$

II)  $X^1$  pretende ser SBA ⇒ não pode ter mais de  $m$  componentes positivas (i.e. só  $m$  variáveis básicas)

$$\Rightarrow q = q_0 = \min_i \left\{ \frac{x_{i0}}{x_{im+1}} \mid x_{im+1} > 0 \right\}$$

critério que determina qual é a **variável básica que sai** (a variável onde se atinge o mínimo dos quocientes).

Existem duas possibilidades :

I. **O mínimo é atingido num só quociente.**

Suponha-se que o mínimo é atingido na componente  $s$ , i.e.:

$$q = q_0 = \min_i \left\{ \frac{x_{i0}}{x_{im+1}} \mid x_{im+1} > 0 \right\} = \frac{x_{s0}}{x_{sm+1}}$$

Substituindo  $q$  por  $q_0$  na nova solução básica obtém-se:

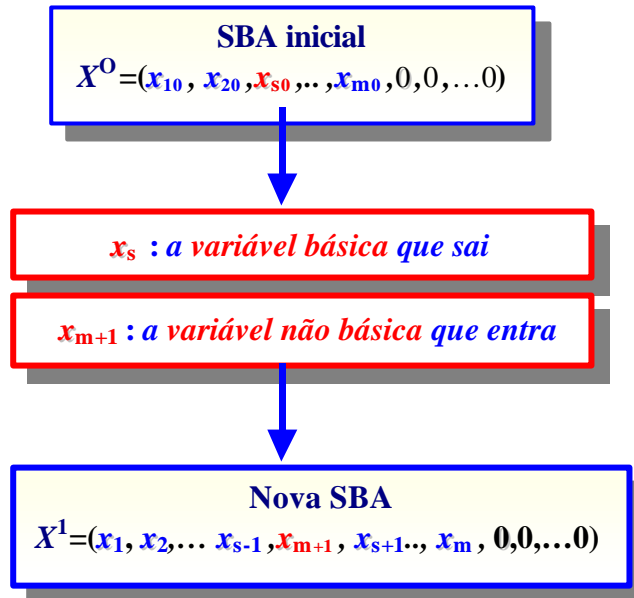
$$X_B^1 = [(x_{10} - qx_{1m+1}), (x_{20} - qx_{2m+1}), \dots, (x_{m0} - qx_{mm+1}), q]^t$$

$$X_B^1 = [(x_{10} - q_0x_{1m+1}), \dots, (x_{s-10} - q_0x_{s-1m+1}), 0, (x_{s+10} - q_0x_{s+1m+1}), \dots, (x_{m0} - q_0x_{mm+1}), q_0]^t$$

A componente  $s$  onde é atingido o mínimo fica anulada (a variável básica que sai)

A componente  $m+1$  toma o valor do mínimo (a variável não básica que entra)

## II. Programação Linear (PL). Capítulo 4.2



II. *O mínimo é atingido em mais do que um dos quocientes.*

Neste caso obtém-se uma *solução degenerada* (o número de variáveis básicas da solução é menor do que  $m$ ), podendo escolher a variável a sair da base, através, por exemplo, dum mecanismo aleatório. Esta questão será abordada no seguinte capítulo.

3°.  $X^1$  é *solução básica admissível (SBA)* do problema de PL?

Se  $X^1$  é uma SBA  $\Rightarrow$  os vectores  $\{P_1, P_2, \dots, P_{s-1}, P_{m+1}, P_{s+1}, \dots, P_m\}$  são linearmente independentes.

**Prova:**

Sem perda de generalidade, suponha-se que  $s=1$ , ou seja, que o mínimo do quociente foi atingido na componente  $i=1$ , i.e:

$$q_0 = \frac{x_{10}}{x_{1m+1}}, \quad x_{1m+1} > 0 \quad (4.4)$$

## II. Programação Linear (PL).

### Capítulo 4.2

Suponha-se ao contrário que os vectores  $\{P_2, P_3, \dots, P_m, P_{m+1}\}$  são linearmente dependentes (l.d).

$\{P_2, P_3, \dots, P_m, P_{m+1}\}$  são l.d.

$$\Rightarrow I_2 P_2 + I_3 P_3 + \dots + I_m P_m + I_{m+1} P_{m+1} = 0, \quad I_2, I_3, \dots, I_{m+1} \text{ não todos nulos}$$

como

$\{P_2, P_3, \dots, P_m\} \subset \{P_1, P_2, P_3, \dots, P_m\}$  - vectores l.i.  
(base correspondente à solução  $X^0$ )

$\Rightarrow \{P_2, P_3, \dots, P_m\}$  são l.i.

$\Rightarrow I_{m+1} \neq 0$ .

$$\Rightarrow P_{m+1} = -\frac{I_2}{I_{m+1}} P_2 - \frac{I_3}{I_{m+1}} P_3 - \dots - \frac{I_m}{I_{m+1}} P_m$$

tomando:

$$\mathbf{a}_2 = -\frac{I_2}{I_{m+1}} P_2, \mathbf{a}_3 = -\frac{I_3}{I_{m+1}} P_3, \dots, \mathbf{a}_m = -\frac{I_m}{I_{m+1}} P_m$$

$P_{m+1}$  como combinação linear dos vectores básicos correspondente à solução  $X^0$

$$\begin{array}{l} \vec{x}_{m+1} = x_{1m+1} P_1 + x_{2m+1} P_2 + \dots + x_{mm+1} P_m \\ P_{m+1} = \mathbf{a}_2 P_2 + \mathbf{a}_3 P_3 + \dots + \mathbf{a}_m P_m \end{array}$$

---


$$0 = x_{1m+1} P_1 + (x_{2m+1} - \mathbf{a}_2) P_2 + \dots + (x_{mm+1} - \mathbf{a}_m) P_m$$

$\Rightarrow \{P_1, P_2, P_3, \dots, P_m\}$  são l.i.

$$\Rightarrow x_{1m+1} = 0, (x_{2m+1} - \mathbf{a}_2) = 0, \dots, (x_{mm+1} - \mathbf{a}_m) = 0$$

$\vec{x}_{1m+1} = 0$  **absurdo (ver 4.4.) !!!** (por hipóteses, na componente  $s=1$  foi atingido o mínimo dos quocientes, i.e.  $x_{m+1} = \mathbf{q} > 0$ )

$\Rightarrow \{P_2, P_3, \dots, P_m, P_{m+1}\}$  são l.i. ♦

#### Conclusões:

- ✓ A mudança de base resultante da substituição de um vector corresponde, do ponto de vista geométrico, à passagem de um ponto extremo a outro ponto extremo adjacente de  $K$  e, do ponto de vista algébrico, à passagem de uma SBA a outra SBA.

## II. Programação Linear (PL).

### Capítulo 4.2

- ✓ A mudança de base só é possível no caso de existir um vector  $P_j$  fora da base candidato a entrar na base ( $c_j - z_j > 0$ ), com pelo menos uma componente  $x_{ij} > 0$  na coluna do quadro simplex correspondente
- ✓ Em caso contrario, se  $\forall P_j$  fora da base candidato a entrar na base ( $c_j - z_j > 0$ )  $\forall$  componente  $x_{ij}$  verifica que  $x_{ij} \leq 0$  (todas as componentes na coluna do quadro simplex correspondente são não positivas) então é impossível obter algum  $\theta > 0$  que elimine algum vector da base, o valor óptimo da f.o. pode crescer indefinidamente, i.e., o problema *não tem óptimo finito*.

#### 4.2.2. Mudança do ponto extremo com melhoria da f.o.

Na secção anterior ficou em aberto a questão da escolha do vector  $P_j$  a entrar na base (foi escolhido sem nenhum critério qualquer vector, especificamente  $P_{m+1}$ ).

**Como determinar qual o vector que deve entrar na base, i.e., qual é o critério de entrada?**

Suponha-se  $X^0$  uma SBA associada à base  $B^0$  e a que corresponde um valor da f.o.  $z^0$

$$X_B^0 = [x_{10}, x_{20}, \dots, x_{m0}] \quad , B^0 = [P_1, P_2, \dots, P_m] \quad , \quad z^0 = c_1 x_{10} + c_2 x_{20} + \dots + c_m x_{m0}$$

Suponha-se  $P_r$  um vector fora da base em condições de substituir um vector da base

$\Rightarrow P_r$  tem pelo menos uma componente  $x_{ir} > 0$  na coluna correspondente no quadro simplex.

$\Rightarrow$  a entrada de  $P_r$  na base tem como contrapartida a saída dum vector  $P_s$  (na componente  $s$  é atingido o mínimo  $q$  dos quocientes);

$\Rightarrow$  com a mudança da base, obtém-se uma nova SBA  $X^1$  associada à base  $B^1$  e a que corresponde um valor da f.o.  $z^1$ .

$$X_B^1 = [x_1, \dots, x_{s-1}, x_r, x_{s+1}, \dots, x_m]$$

$$B^1 = [P_1, \dots, P_{s-1}, P_r, P_{s+1}, \dots, P_m]$$

$x_s = 0$  : a variável básica  $x_s$  que sai

$$X_B^1 = [(x_{10} - q_0 x_{1r}), \dots, (x_{s-10} - q_0 x_{s-1r}), (x_{s0} - q_0 x_{sr}), (x_{s+10} - q_0 x_{s+1r}), \dots, (x_{m0} - q_0 x_{ms}), \dots, q_0]$$

## II. Programação Linear (PL). Capítulo 4.2

$x_r = \mathbf{q}_0$  : a variável básica  $x_r$  que entra

$$\begin{aligned} z^1 &= c_1(x_{10} - \mathbf{q}_0 x_{1r}) + \dots + c_r \mathbf{q}_0 + \dots + c_m(x_{m0} - \mathbf{q}_0 x_{mr}) = \\ &= (c_1 x_{10} + \dots + c_m x_{m0}) + \mathbf{q}_0 [c_r - (c_1 x_{1r} + \dots + c_m x_{mr})] = \\ &= z^0 + \mathbf{q}_0 (c_r - z_r) \end{aligned}$$

onde  $z_r = (c_1 x_{1r} + \dots + c_m x_{mr}) = \sum_{i=1}^m c_i x_{ir}$

$\Rightarrow z^1 = z^0 + \mathbf{q}_0 (c_r - z_r)$

Expressão que relaciona o novo valor da f.o. (associado à nova SBA) com o seu valor anterior e com o valor que vai assumir a nova variável básica  $x_r = \mathbf{q}$

Partindo do princípio que escolhendo o vector que conduza a um maior crescimento da f.o, o número de iterações, pode vir reduzido.

Concluindo, o vector  $P_r$  é escolhido de acordo com o critério:

$\max_j \{(c_j - z_j) : c_j - z_j > 0\} = c_r - z_r$

Critério de saída

A análise de  $c_j - z_j$  recai apenas sobre os vectores  $P_j$  fora da base:

$c_j - z_j = 0, \forall j \in \{1 \dots m\}$

Partindo da nova SBA, o processo prossegue até se verificar uma das duas situações seguintes:

- 1°. *todos os  $c_j - z_j \leq 0 \Rightarrow$  impossível melhorar o valor da f.o  $\Rightarrow$  a solução corrente é ótima.*
- 2°. *Existe algum  $c_j - z_j > 0$  associado a um vector  $P_j$  fora da base que não pode substituir nenhum vector  $P_s$  da base ( $x_{ij} \leq 0 \forall i$ )  $\Rightarrow$  ótimo não finito.*

## II. Programação Linear (PL).

### Capítulo 4.2

#### 4.2.3. Critério de optimalidade.

Suponha-se uma SBA do problema de PL  $X^0$  para a qual  $A=[B^0, N^0]$ , tal que:

$$X_B^0 = [x_{10}, x_{20}, \dots, x_{m0}], \quad B^0 = [P_1, P_2, \dots, P_m], \quad N^0 = [P_{m+1}, P_{m+2}, \dots, P_{m+n}]$$

e com o correspondente valor da função objectivo  $z^0$ :

$$z^0 = c_1 x_{10} + c_2 x_{20} + \dots + c_m x_{m0}$$

**Teorema 4.1:** (*mudança de solução óptima com melhoria da f.o*)

- Se  $X^0$  é não degenerada ( $x_{i0} > 0 \quad \forall i = \{1, \dots, m\}$ );
  - Se  $\exists j \in \{m+1, \dots, m+n\} : c_j - z_j > 0$ ;
  - Se para o correspondente vector  $P_j \exists i : x_{ij} > 0$   
( $x_{ij}$  - as componentes do quadro que correspondem à coluna  $B^{-1}P_j$ )
- então existe **uma nova SBA**  $X^1$  com **valor finito** da f.o  $z^1$  tal que  $z^1 > z^0$

**Teorema 4.2:** (*critério de óptimo finito*)

- Se  $c_j - z_j \leq 0 \quad \forall j \in \{m+1, \dots, m+n\}$   
 $\Rightarrow X^0$  é **óptima**.
- Se  $X^0$  é **óptima** e  $X^0$  é **não degenerada** ( $x_{i0} > 0 \quad \forall i = 1, \dots, m$ )  
 $\Rightarrow c_j - z_j \leq 0 \quad \forall j \in \{m+1, \dots, m+n\}$

**Teorema 4.3:** (*critério de óptimo não finito*)

- Se  $\exists j \in \{m+1, \dots, m+n\} : c_j - z_j > 0$
  - Se para o correspondente vector  $P_j: \forall i : x_{ij} \leq 0$   
( $x_{ij}$  - as componentes do quadro que correspondem à coluna  $B^{-1}P_j$ )
- então o problema **não tem óptimo finito**